

Praktikum Eingebettete Systeme

WS2024

Fachgruppe Technische Informatik

Termin 1 C-Programmierung für eingebettete Systeme, SIO

h_da

HOCHSCHULE DARMSTADT UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

fbi FACHBEREICH INFORMATIK

PRAKTIKUM EINGEBETTETE SYSTEME WS2024

Termin 1

C-Programmierung für eingebettete Systeme, SIO

| Name, Vorname | Matrikelnummer | Anmerkungen |
|---------------|--------------------|--------------|
| | | |
| | | |
| Datum | Raster (z.B. Mi3x) | Testat/Datum |
| | | |

Legende: V:Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

Fb Informatik Fachgruppe Technische Informatik

Termin 1 C-Programmierung für eingebettete Systeme, SIO

Lernziele:

Im ersten Praktikums lernen sie die Grundlagen zur Steuerung von General Purpose Input / Output (GPIO), des Single-cycle IO (SIO) und des Reset-Controllers auf dem Raspberry Pi Pico kennen. Ziel ist, die integrierte LED direkt über Hardware-Register anzusteuern.

Hinweis:

Verwenden Sie zur Bearbeitung der Aufgaben nur die Hardware-Register mit dem Suffix _hw oder direkt über die Hardwareaddressen.

Aufgabe 1

Imformieren sie sich vorab im Datenblatt über die Funktionsweise der einzelnen Hardwarekomponenten.

- Subsystem Resets
- <u>GPIO</u>
- <u>SIO</u>

Aufgabe 2

Um die LED über das SIO anzusteuern, muss der zugehörige GPIO-Pin entsprechend konfiguriert werden. Dafür ist die GPIO-Bank aus dem Reset-Zustand zu holen. Setzen Sie das notwendige Bit im Reset-Register der GPIO-Bank zurück, um diese für die weitere Konfiguration freizugeben.

Verwenden sie hierfür das <u>RESET</u> Register und überprüfen sie im <u>RESET_DONE</u> Register ob der Reset erfolgreich war.

Aufgabe 3

Weisen Sie der GPIO-Bank die SIO-Funktionalität zu, damit der LED-Pin über das SIO-Modul gesteuert werden kann.

Verwenden sie hierfür das GPIO25_CTRL Register.

Aufgabe 4

Konfigurieren Sie den Pin der eingebauten LED als Ausgang, um den Pin später gezielt ansteuern zu können.

Verwenden sie hierfür das <u>GPIO_OE</u> Register.

Aufgabe 5

Schalten Sie die LED über den konfigurierten GPIO-Pin ein und aus, um ein einfaches Blinken zu implementieren.

Verwenden sie hierfür das <u>GPIO_OUT</u> Register.

Aufgabe 6

Nutzen Sie nun das <u>Pico SDK</u>, um die LED auf dem Raspberry Pi Pico anzusteuern. Vergleichen Sie dabei die Unterschiede zur direkten Nutzung der Hardware-Register.