



h_da

HOCHSCHULE DARMSTADT
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

fbi
FACHBEREICH INFORMATIK

RECHNERARCHITEKTUR

SS2015

Termin 5

Stack, Unterprogramme, Sektionen, Cache

Name, Vorname	Matrikelnummer	Anmerkungen
Datum	Raster (z.B. Mi3x)	Testat/Datum

Legende: V:Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

Ziele:

Verständnis für STACK Befehle und deren Nutzung bei Unterprogrammen. Ziel ist es Programme mit möglichst geringer Codegröße zu implementieren, sowie der Umgang mit einem Debugger/Simulator.

Arbeitsverzeichnis:

Kopieren Sie sich das Verzeichnis, welches Ihnen im Praktikum zur Verfügung gestellt wird, in Ihr persönliches Verzeichnis. Dort stehen Ihnen dann alle benötigten Dateien zur Verfügung.

Vorbereitung

Arbeiten Sie sich in folgende Befehle des ARM-Prozessors und in den ARM Procedure Call Standard (APCS) ein:

Instruktion	Bedeutung
STMFD R13, {R1-R4, LR} PUSH {R1-R4, LR}	Speichert die Registerwerte R1 bis R4 sowie LR (=R14) an die Adresse, die in R13 (=SP) steht als voll absteigender Stack
LDMFD R13, {R1-R4, PC} POP {R1-R4, PC}	Lädt den Speicherinhalt von der Adresse, die in R13 (=SP) steht in Form eines voll absteigenden Stacks in die Register R1 bis R4 sowie PC (=R15)

Aufgabe 1:

In folgenden Tabellen ist jeweils ein Speicherauszug gezeigt. Welche Werte stehen in den Registern nach Ausführung des Blocktransferbefehls?

Inhalt	Adresse		
11		
10		
9	R1:	R1:
8		
7	0x8004		
6	0x8000	R2:	R2:
5		
4		
3	R6:	R6:
2		

R9 = 0x8000

LMDMA R9, {R1, R2, R6} LDMFD R9, {R1, R2, R6}

Aufgabe 2:

Machen sie sich mit der Fibonacci Funktion vertraut. Die Fibonacci Funktion ist folgendermaßen definiert

X	Fibonacci(X)
X = 0	0
X = 1	1
X >= 2	Fibonacci(X-2) + Fibonacci(X-1)

Aufgabe 3:

Schreiben Sie ein Programm int fiborec(int) in ARM Assembler, welches die Fibonacci Funktion rekursiv berechnet. Beachten Sie die APCS Konvention. Dieses Programm muss Variablen auf den Stack speichern und ist keine Blattroutine.

```
Define fiborec(n):
if n==0:
    return 0
if n<=2:
    return 1
return fiborec(n-1)+fiborec(n-2)
```

```
Define fiboiter(n):
a = 0
b = 1
for zaehler = 1 ..n:
    neu = a+b
    a = b
    b = neu
return a
```

Aufgabe 4:

Schreiben Sie ein Programm int fiboiter(int) in ARM Assembler, welches die Fibonacci Funktion iterativ berechnet. Beachten Sie die APCS Konvention. Dieses Programm kann man unter Benutzung von Scratch Registern (r0-r3) und ohne Stackzugriff als Blattroutine schreiben.

Aufgabe 5:

Welches der beiden Programme Aufgabe3 oder Aufgabe 4 liefert für große x schneller ein Ergebnis und warum?

Aufgabe 6:

Schreiben Sie ein Programm (rekursive Version) mit Cache. Speichern Sie die errechneten Werte in dem Array fiboliste.

```
fiboliste = leer

Define fiboritercache(n):
if fiboliste[n] bekannt :
    return fiboliste[n]
a = 0
b = 1
for zaehler = 1 ..n:
    neu = a+b
    a = b
    b = neu
return fiboliste[n] = a
```

```
fiboliste = leer

Define fiboreccache(n):
if fiboliste[n] bekannt :
    return fiboliste[n]
if n==0:
    return 0
if n==1:
    return 1
return fiboliste[n] = fiboreccache(n-1)+fiboreccache(n-2)
```

Aufgabe 7 (Zusatz 1):

Schreiben Sie ein Programm (iterative Version) mit Cache. Speichern Sie die errechneten Werte in dem Array fiboliste.

Aufgabe 8 (Zusatz 2):

Ändern Sie fiboitercache so ab, dass es wie bei fiboreccache für große n schon die fiboliste (Cache) füllt.

Bericht

Der Praktikumsbericht dient zu Ihrer Nachbearbeitung des Praktikums und wird stichprobenhaft überprüft. Er beinhaltet auch den zeilenweise kommentierten Quelltext. Und die Antworten zu den gestellten Fragen. Auch eine Diskussion der Ergebnisse kann deutlich zum Lernerfolg beitragen.

Als Hilfestellung erhalten Sie ein Main Programm, das die Fibonacci Funktionen aufruft, ein Assemblerrahmenprogramm für die Unterprogramme und ein Makefile.

mainfibo.c:

```
#include <stdio.h>
```

```
int fiborec(int n);  
int fiboiter(int n);  
int fiboreccache(int n);  
int fiboitercache(int n);
```

```
int main()  
{  
    int n;  
    for ( n= 0; n <= 10 ; n++ )  
    {  
        printf("Fiborec %d: %d\n", n, fiborec(n));  
    }  
    for ( n= 0; n <= 10 ; n++ )  
    {  
        printf("Fiboiter %d: %d\n", n, fiboiter(n));  
    }  
    for ( n= 0; n <= 10 ; n++ )  
    {  
        printf("Fiboreccache %d: %d\n", n, fiboreccache(n));  
    }  
    return 0;  
    for ( n= 0; n <= 10 ; n++ )  
    {  
        printf("Fiboitercache %d: %d\n", n, fiboitercache(n));  
    }  
    return 0;  
}
```

makefile:

```
CC = arm-elf-gcc  
CFLAGS = -O0 -g -c  
LDFLAGS = ""  
ASFLAGS = -g -c  
OBJS = mainfibo.o fibo.o  
NAME = testfibo
```

```
$(NAME).elf: $(OBJS)  
    $(CC) $(LDFLAGS) $(OBJS) -o $(NAME).elf
```

```
%.o: %.s  
    $(CC) $(ASFLAGS) $< -o $@
```

```
%.o: %.S  
    $(CC) $(ASFLAGS) $< -o $@
```

```
%.o: %.c  
    $(CC) $(CFLAGS) $< -o $@
```

```
fibonacci.S
@ Name:          Matrikelnummer:
@ Name:          Matrikelnummer:
@ Datum:
    .file "fibonacci.S"
    .text          @ legt eine Textsection fuer ProgrammCode + Konstanten an
    .align 2 @ sorgt dafuer, dass nachfolgende Anweisungen
                @ auf einer durch 4 teilbaren Adresse liegen
                @ d.h. die unteren 2 Bit sind 0
    .global fiborec @ nimmt das Symbol fiborec in die globale Symboltabelle auf
    .type fiborec, function

fiborec:
@ Code fuer fiborec
    ..
    ..
.Lfe1:
    .size fiborec, .Lfe1-fiborec

    .global fiboiter @ nimmt das Symbol fiboiter in die globale Symboltabelle auf
    .type fiboiter, function

fiboiter:
@ Code fuer fiboiter
    ..
    ..
.Lfe2:
    .size fiboiter, .Lfe2-fiboiter

    .global fiboreccache @ nimmt das Symbol fiboreccache in die globale Symboltabelle auf
    .type fiboreccache, function

fiboreccache:
@ Code fuer fiboreccache
    ..
    ..
.Lfe3:
    .size fiboreccache, .Lfe3-fiboreccache

    .global fiboitercache @ nimmt das Symbol fiboitercache in die globale Symboltabelle auf
    .type fiboitercache, function

fiboitercache:
@ Code fuer fiboitercache
    ..
    ..
.Lfe4:
    .size fiboitercache, .Lfe3-fiboitercache

    .data
    .align 2
fiboliste: .space 100*4, 0

.end @ End of File
```