



h_da

HOCHSCHULE DARMSTADT
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

fbi
FACHBEREICH INFORMATIK

RECHNERARCHITEKTUR

SS2017

Termin 2

Umgang Befehlssatz eines MU0-2 Prozessors

Name, Vorname	Matrikelnummer	Anmerkungen
Datum	Raster (z.B. Mi3x)	Testat/Datum

Legende: V:Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

Bereiten Sie die Lösungen daheim oder in den offenen Laboren so vor, dass Sie die Ergebnisse zum Labortermin präsentieren können.

Aufgabe1:

Erweitern sie den Befehlssatz des MU0-2 Prozessors um die Befehle PUSH, POP, LDR S und STR S .

Malen Sie in die Diagramme den jeweiligen Datenfluss und füllen Sie die Steuerungstabelle aus.

Der Befehl PUSH dekrementiert ($SP=SP-1$) den Stackpointer (Register SP) und speichert den aktuellen Akkumulatorinhalt (Register A) auf dem Stack.

Der Befehl POP lädt den Wert auf den der Stackpointer zeigt in den Akkumulator und inkrementiert ($SP=SP+1$) den Stackpointer.

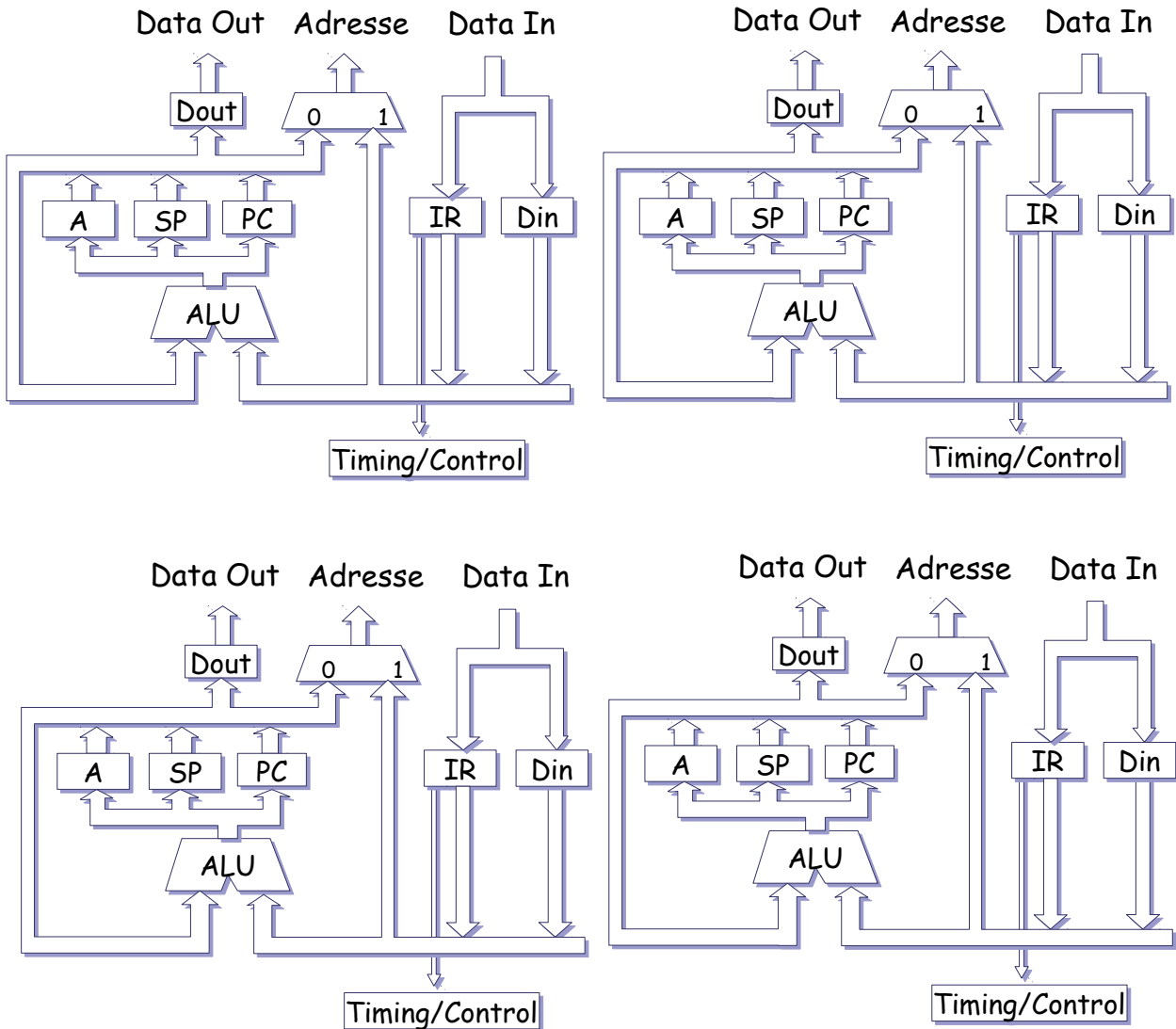
Der Befehl STR S schreibt den Inhalt des Akkumulator in die Speicherstelle mit der Adresse, welche in der Speicherstelle mit der Adresse S steht.

Der Befehl LDR S lädt den Inhalt der Speicherstelle mit der Adresse, welche in der Speicherstelle mit der Adresse S steht, in den Akkumulator.

Befehlstabelle für MU0-2

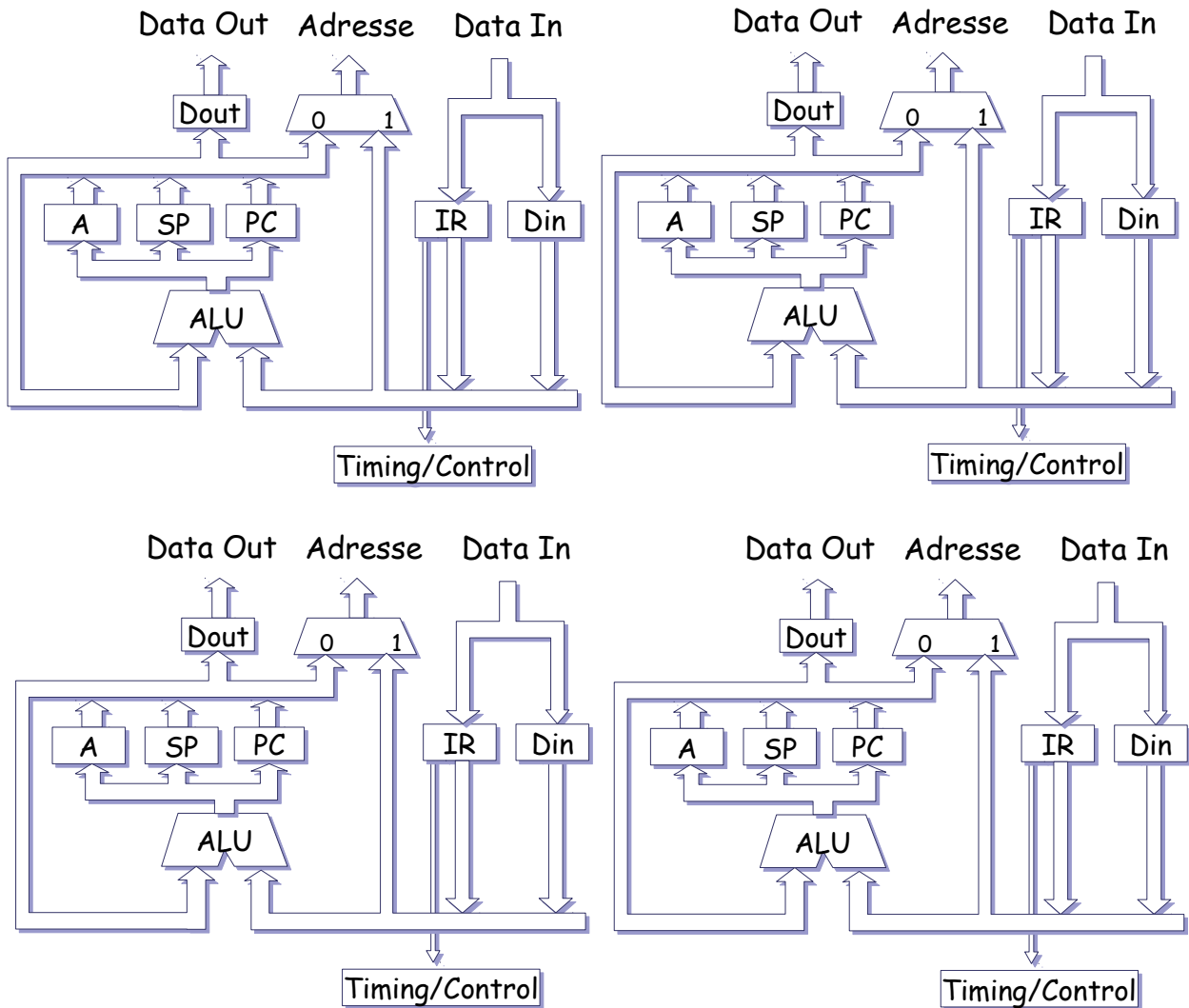
<i>Instruction</i>	<i>Effekt</i>	<i>Instruction</i>	<i>Effekt</i>
Reset	$PC = 0$	CALL S	$SP = SP-1, [SP] = PC, PC = S$
LDA S	$A = [S]$	RETURN	$PC = [SP], SP = SP + 1$
STO S	$[S] = A$	PUSH	$SP = SP-1, [SP] = A$
ADD S	$A = A + [S]$	POP	$A = [SP], SP = SP + 1$
JUMP S	$PC = S$	LDR S	$A = [[S]]$
JGE S	IF $A \geq 0$ $PC = S$	STR S	$[[S]] = A$
JNE S	IF $A = 0$ $PC = S$	MOV PC	$PC = A$
STOP	stop	MOV SP	$SP = A$

Der Befehl Push



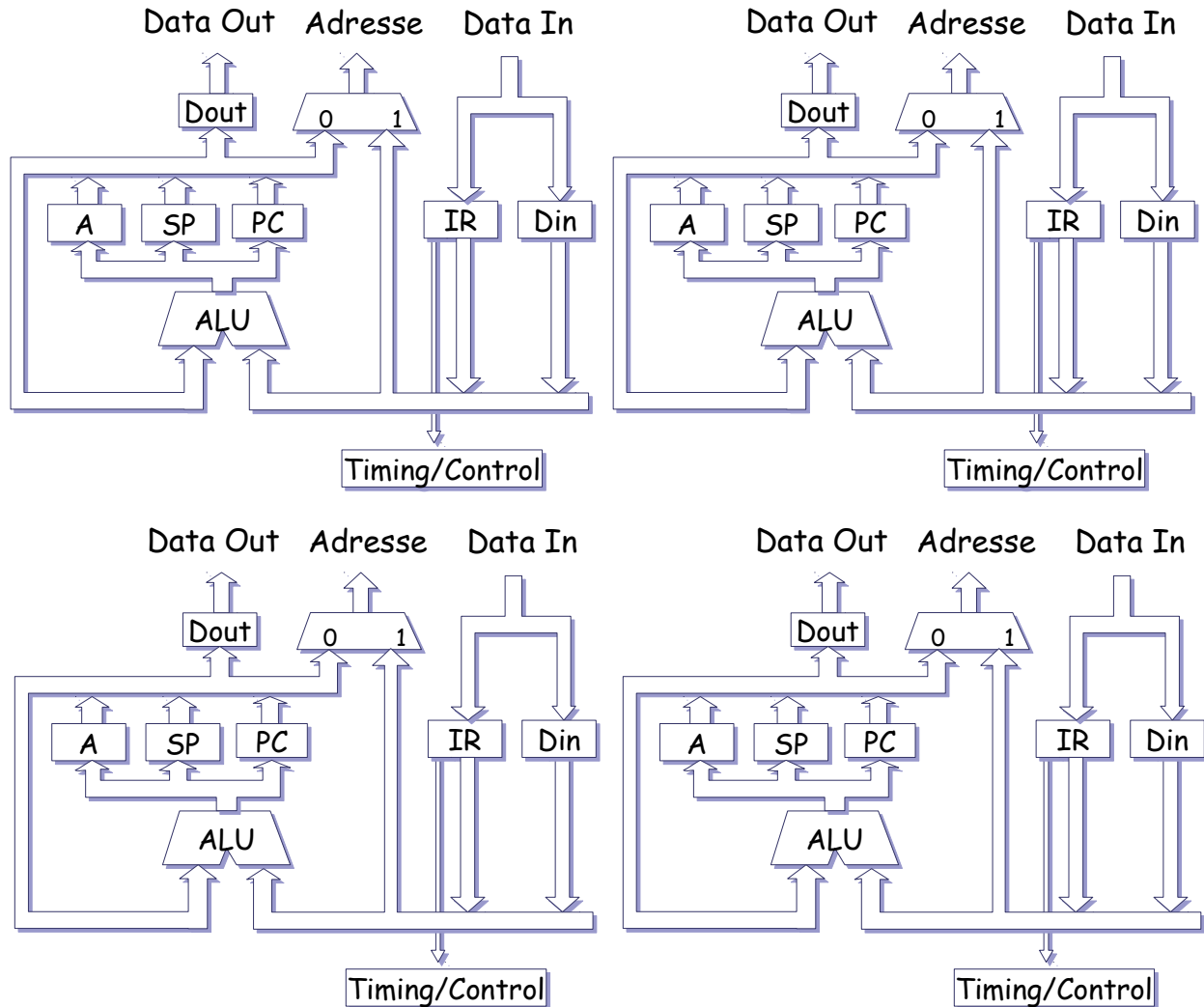
Inputs		Outputs																Beschreibung						
Instruction	Opcode	Reset	Step	ACC _z	ACC ₁₅	step	Address	A _{oe}	A _{ie}	P _{coe}	P _{cie}	I _{oe}	I _{ie}	Sp _{oe}	Sp _{ie}	DIN _{oe}	DIN _{ie}	DOUT _{oe}	DOUT _{ie}	ALU Function	MEM _{rq}	RnW		
PUSH																								

Der Befehl Pop



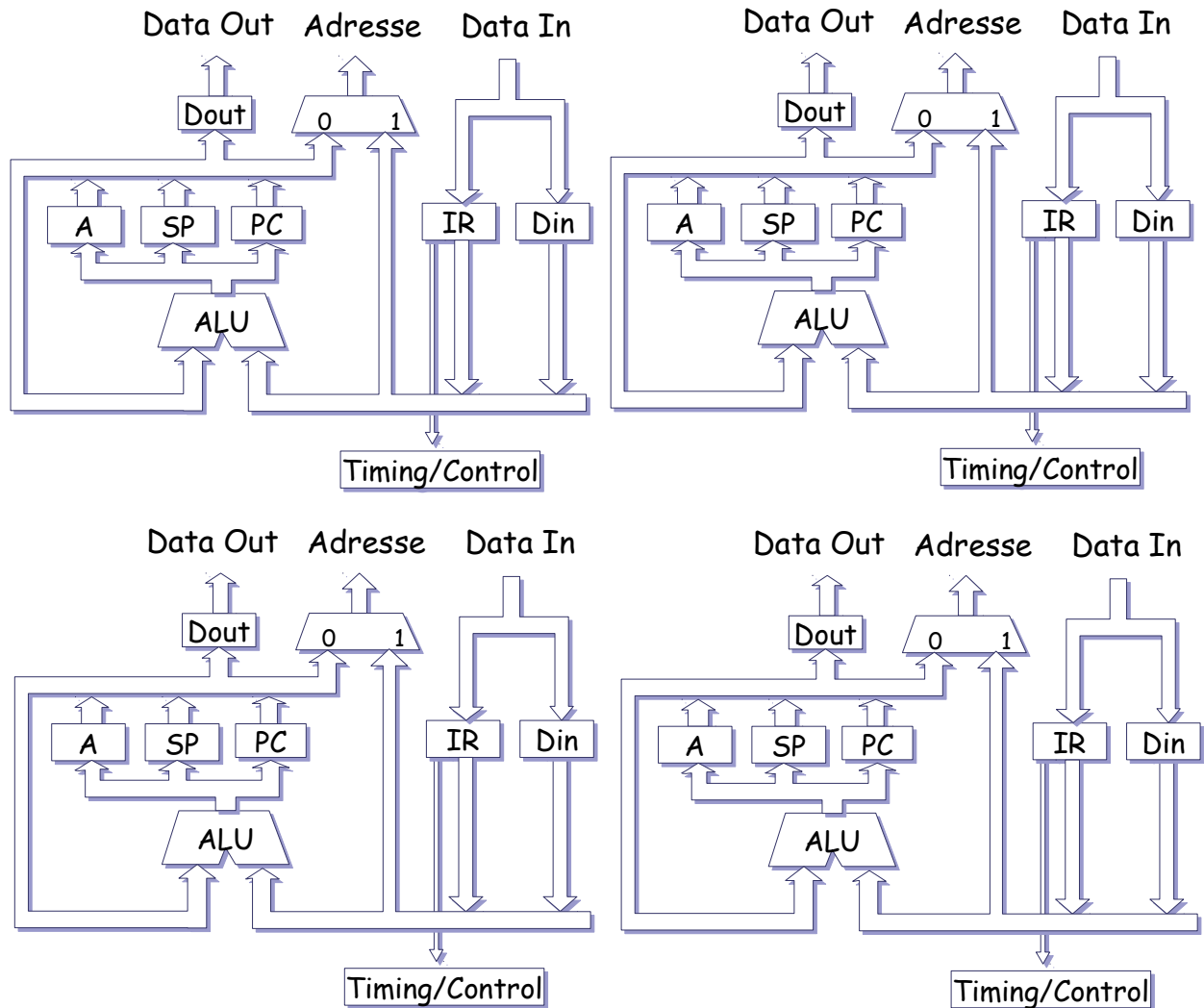
Inputs		Outputs																Beschreibung							
Instruction	Opcode	Reset	Step	ACCz	ACC15	step	Address	A _{0E}	A _{1e}	P _{C_{oe}}	P _{C_{ie}}	I _{r_{oe}}	I _{r_{ie}}	S _{p_{oe}}	S _{p_{ie}}	D _{I_{N_{oe}}}	D _{I_{N_{ie}}}	D _{O_{U_{T_{oe}}}}	D _{O_{U_{T_{ie}}}}	ALU Function	MEM _{ir_q}	RnW			
POP																									

Der LDR S Befehl



Inputs		Outputs															Beschreibung						
Instruction	Opcode	Reset	Step	ACCz	ACC15	step	Address	A _{0E}	A _{1e}	PC _{oe}	PC _{ie}	IR _{oe}	IR _{ie}	SP _{oe}	SP _{ie}	DIN _{oe}	DIN _{ie}	DOUT _{oe}	DOUT _{ie}	ALU Function	MEM _{rq}	RnW	

Der STR S Befehl



Inputs		Outputs															Beschreibung							
Instruction	Opcode	Reset	Step	ACCz	ACC15	step	Address	A _{0E}	A _{1e}	PC _{oe}	PC _{ie}	IR _{oe}	IR _{ie}	SP _{oe}	SP _{ie}	DIN _{oe}	DIN _{ie}	DOUT _{oe}	DOUT _{ie}	ALU Function	MEM _{rq}	RnW		

Zusatzaufgabe:

Versuchen sie das Beispielprogramm aus der Vorlesung mit den neuen Befehlen LDR S und STR S so umzuschreiben, dass sie keinen selbst modifizierenden Code mehr benötigen.

```
Loop:      LDA   Total      ; Accumulate total
Add_instr: ADD   Table      ; Begin at head of table
           STO   Total      ;
           LDA   Add_instr  ; Change address ...
           ADD   One        ; by modifying instruction!
           STO   Add_instr  ;
           LDA   Count      ; Count iterations
           SUB   One        ; Count down to zero
           STO   Count      ;
           JGE  Loop        ; If >= 0 repeat
           STP                ; Halt execution
```

; Data definitions

```
Total    DEFW  0      ; Total - initially zero
One       DEFW  1      ; The number one
Count    DEFW  4      ; Loop counter (loop 5x)
Table    DEFW  39     ; The numbers to total ...
         DEFW  25     ;
         DEFW  4      ;
         DEFW  98     ;
         DEFW  17     ;
```